

PlayStation
ぼくじょうものがたり
牧場物語
ハーベストムーン
BOKUJOU MONOGATARI
HARVEST MOON

牧場物語 ハーベストムーン

はじめに

夏休みに遊びに行ったおじいさんの牧場。
そこでキミはある女の子と知り合った。
それから十数年、
再びやってきた牧場は、見る影もなく荒れ果てていた。
この荒れ果てた牧場を、
昔のような楽しい牧場によみがえらせることはできるのか。
心優しい町の人々とふれあいながら、
さあ、キミの牧場物語が始まります。

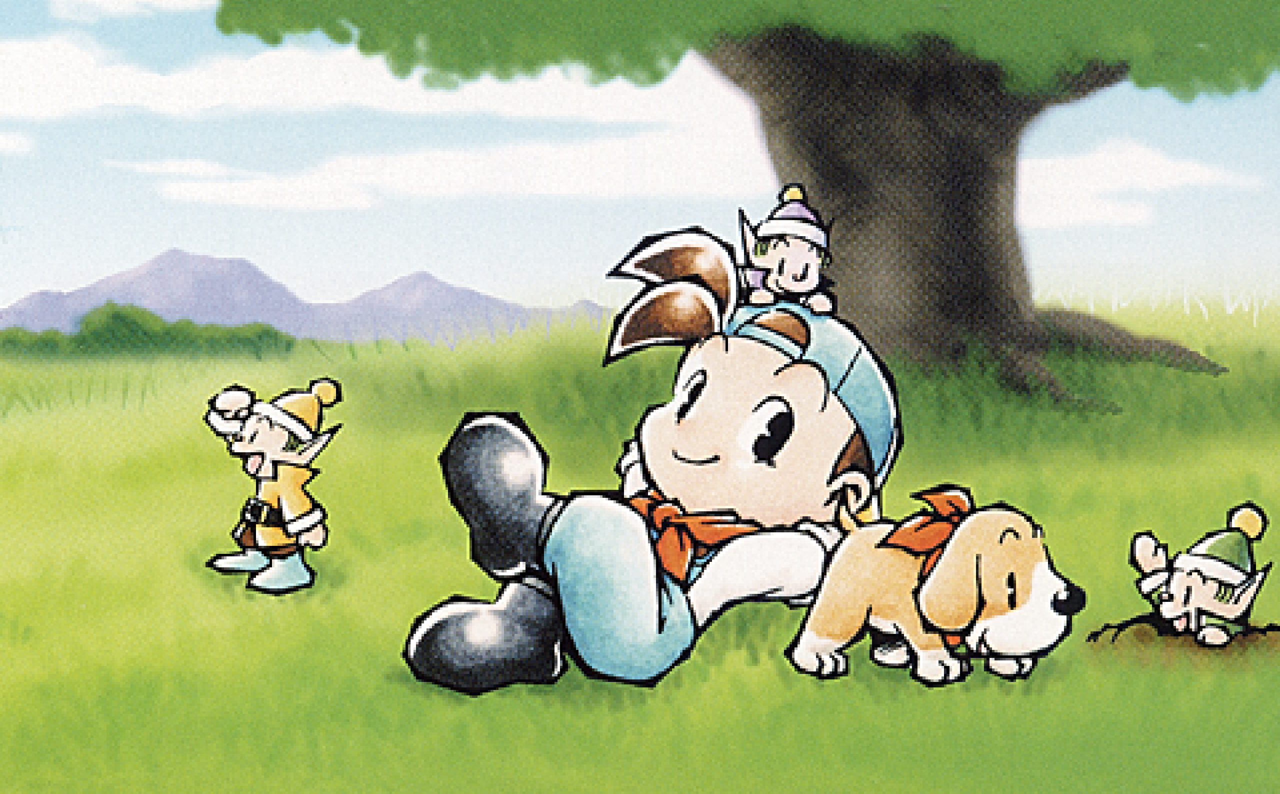




For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 4ブロック | PocketStation対応 | メモリーカード +10ブロック | アナログコントローラ対応

SLPS 02489

もくじ



コントローラの名称と操作方法

コントローラの各部の名称とその機能を紹介します。

主人公の家の中の本棚を調べると、コントローラの「操作方法」をよりくわしく見ることができます。

アナログコントローラ

アナログコントローラの左スティックはLED点灯中のみ使用可能です。振動機能は、LED消灯中でも使用可能です。振動機能は、「コンフィグ」画面の「バイブレーション」でON／OFFが選択できます。

○ボタン
目の前の物を持つ／持った物を投げる・置く・渡す／調べる／話す／出入りする／馬に乗り降りする／カーソルで選んでいる項目を決定する。

×ボタン
走る。走っているときは障害物を自動でジャンプ。開いているウインドウを閉じる。キャンセルする。

□ボタン
装備している物を使う／持っている物を食べる／カゴの中の物を出荷箱に出す。

△ボタン
リュックサックを開く。装備画面で選択している物の解説ウインドウを出す。

方向キー
主人公を動かす。カーソルを動かす。動物を押す。テレビのチャンネルを変更する。

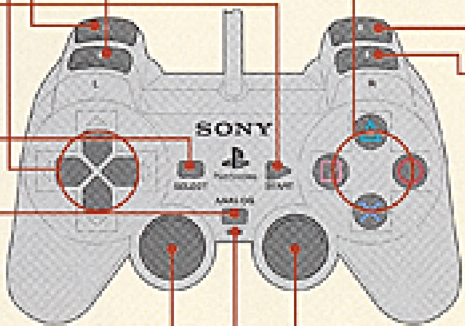
L2ボタン 馬を呼ぶ。

L1ボタン ペットを呼ぶ。

スタートボタン
ゲームの進行状況画面を出す。マップ画面で牧場の全体図を表示する。

R2ボタン 持ち物を替える。

R1ボタン 装備を替える。



セレクトボタン
マップ画面を表示する。

アナログモードスイッチ
アナログ、デジタルを切り替えます(LED点灯中はアナログモードで作動します)。

左スティック
方向キーと同様の働きをします(アナログモード時)。

LED
アナログモード時に点灯。

右スティック
使用しません。

コントローラ

各ボタンの機能は、アナログコントローラと同じです。



※方向キーの移動方向は、「コンフィグ」の「移動方向」のタイプで変更できます。

さぁ牧場生活を始めよう!

いよいよ牧場生活を始めるキミに、ゲーム全体の流れをご紹介。これを参考に、ゆっくりのんびり牧場ライフを楽しんでね!

キミの牧場からスタート



ゲームは、キミの牧場の家の中から始まる。外へ出ると、牧場は草はぼうぼう、石ころだらけ。よ~し、とりあえず、雑草や石ころを片づけよう!

作物を作ろう



最初はお金が少ないし、牧草も生えてないから動物は飼えない。まずは作物を作ろう。畑を耕して種をまけば、だんだん牧場らしくなってくるぞ。

町の人と仲良くなろう



牧場生活に慣れてきたら、外へ遊びに行こう。いろんな人と会話をすれば、思わぬイベントが起きることも。女の子とも仲良くなれちゃうよ。

動物を育てよう



作物づくりでお金が貯まったら、いよいよ動物を飼うのだ! 初心者のキミにはニワトリがおすすめかな。さあ、どんどん育てよう!



ゲームの始め方とセーブ

ゲームで一番大事な、スタートとセーブ。よく読んでから、ゲームを始めよう。

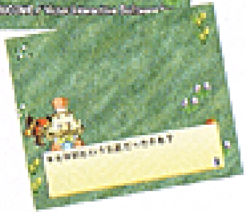
ゲームを始めよう



プレイステーション本体に『牧場物語 ハーベストムーン』のディスクを正しくセットして本体の電源をいれてください。タイトル画面で、スタートボタンを押すとゲームのスタートメニューが表示されます（スタートボタンを押さずにそのままにしておくと、デモでゲームの流れが見られます）。

はじめてプレイする時は





スタートメニューの「はじめから」を方向キーで選んで、○ボタンで決定してください。主人公の名前などを入力する画面が始まります。

●名前、誕生日などの入力



スタートメニューの「つづきから」を選ぶと、セーブしてあるファイル（日記）の続きをプレイすることができます。セーブファイルの入ったメモリーカードのささったメモリーカード差込口を選択し、方向キーでプレイしたい日記を選び、○ボタンで決定してください。

つづきからプレイする時は



スタートメニューの「つづきから」を選ぶと、セーブしてあるファイル（日記）の続きをプレイすることができます。セーブファイルの入ったメモリーカードのささったメモリーカード差込口を選択し、方向キーでプレイしたい日記を選び、○ボタンで決定してください。

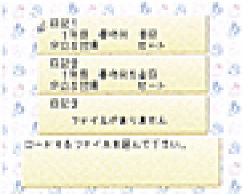
セーブとロード

●セーブ



家の中のベッドの横にある日記をつけると、そこまでのゲームの進行が記録（セーブ）できます。日記の前で○ボタンを押し、「日記をつけて寝る」を選び、セーブするメモリーカードのささったメモリーカード差込口を選択、セーブする日記を選んでセーブしてください。

●ロード



ゲーム中に、別のセーブファイル（日記）でプレイし直すことができます。「日記を見る」を選んで、メモリーカード差込口を選択し、プレイしたい日記を選んで○ボタンを押してください。

メモリーカードについて

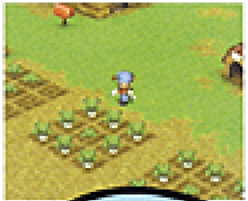
メモリーカード差込口の1、2の両方に対応しています。セーブファイル（日記）は、1つにつき4ブロック使用します。



主人公の動かし方・各種画面の見方

移動する

方向キーで、主人公を動かせます。



方向キー↑で画面の右斜め上に、→で画面の右斜め下に、←で画面の左斜め上に、↓で画面の左斜め下に移動します。

かけ足・ジャンプ

×ボタンを押すと、主人公が前方に向かって走ります。移動中に1ブロック分の障害物は自動的にジャンプして飛び越えます。



出入りする・話す・調べる

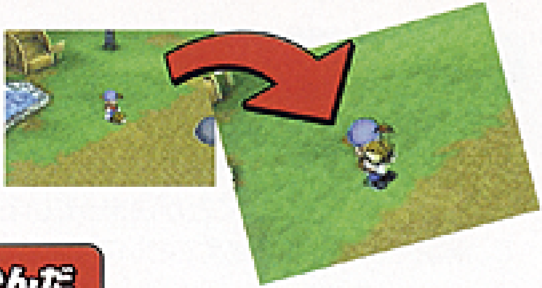
ドアの前、調べたい物の前、話しかけたい人の前で○ボタンを押すと、出入りしたり、調べたり、会話したりします。





アイテムをつかむ

装備品以外のさまざまなアイテムは、その前で○ボタンを押すとつかんで持ち上げることができます。犬やニワトリも抱くことができます。



つかんだままで…

●食べる



食べられるアイテムを手に持っているときに□ボタンを押すと、それを食べることができます。

●渡す



手にアイテムを持ったまま、人に向かって○ボタンを押すとそのアイテムをプレゼントすることができます。

●投げる



アイテムを持った状態で○ボタンを押すと、持っているアイテムを投げ出します。食べ物や花などは地面に落ちるとなくなってしまいます。

●リュックに入れる



アイテムを持ったまま△ボタンを押してリュックサックを開くと、アイテムをリュックにしまうことができます。R2ボタンを押すとリュックサック・ウインドウを開かずに、持っている物をリュックにしまいます。

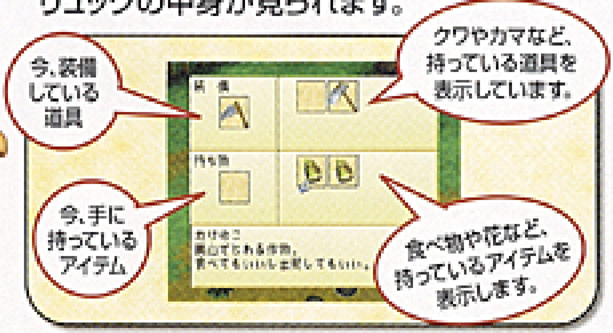
装備したものを使う

クワやオノなどの道具は、下のリュックサック画面で装備させて、□ボタンで使用します。それぞれの道具でできることが決まっているので、解説をよく読んで覚えておいてください。



リュックサックについて

主人公はリュックサックを背負っていて、道具やアイテムをいくつか持ち歩くことができます。△ボタンを押してウインドウを開くと、リュックの中身が見られます。



リュックはゲームが進行すると、さらにたくさん入る物が入手できます。△ボタンを押すと、カーソルが合っている道具の説明が表示されます。

体力の消耗と回復

クワで耕したり、ジョウロで水をやったり、□ボタンで操作する道具を使うと、主人公は少しずつ体力を消耗していきます。そして体力がなくなると、それらの道具を一切使えなくなってしまいます。体力は、ベッドで寝ると大回復、食べ物を食べると少し回復します。



進行状況画面について

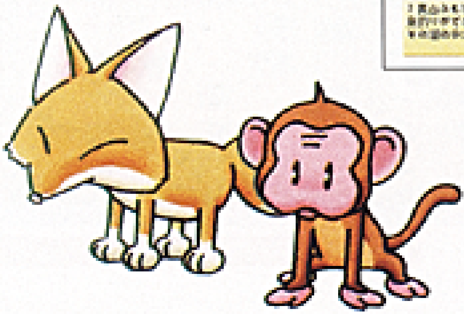
スタートボタンを押すと、ゲームの進行状況を示すウインドウが開きます。所持金や家の完成度、ニワトリ・牛・ヒツジの数、資材やエサの残り数、出荷物の個数、道具の経験値などさまざまなことを知ることができます。



マップ画面について

セレクトボタンを押すと、ミネラルタウンの全体マップを見ることができます。○ボタンを押すと、カーソルが指している場所の名前が表示されます。牧場内で屋外にいるときにマップ画面を開いてスタートボタンを押すと、キミの牧場を真上から見た絵が表示されます。牧場の開拓がどこまで進んだか、一目で確認ができます。





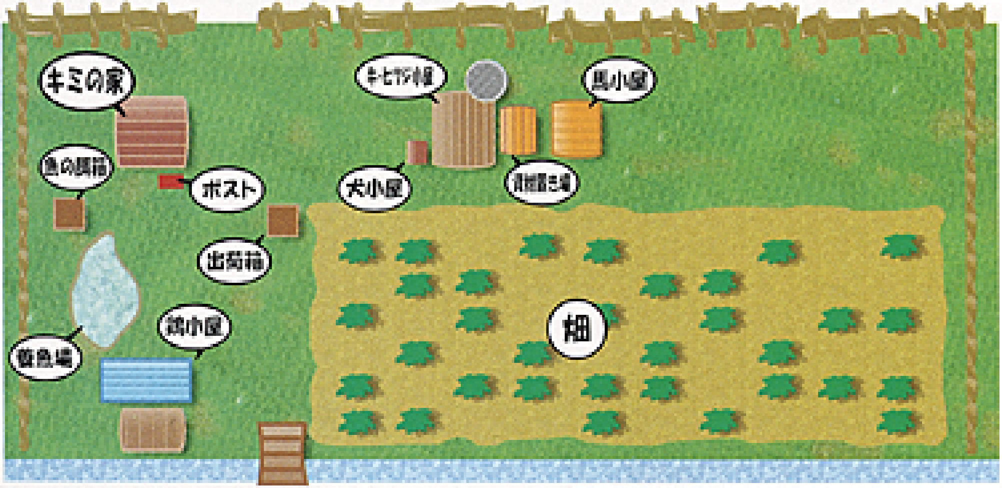
ココがキミの牧場だよ!

これからキミが暮らすのがここ。
何があるかよく見ておいてね!

時間の流れについて

この牧場物語では、部屋の中にいるときやウインドウが開いているとき以外は、時間がどんどん流れていきます。1日は24時間、1年は春夏秋冬の4つに分かれていてそれぞれ30日ずつあり、つまり1年は120日になります。また朝6時になると、自分の家の食卓に戻されます。





最初は、家も鶏小屋や牛小屋も小さいよ。

家の中はこうなっているよ。

家の中には、役に立つ物がいっぱいあるぞ。

① 日記（セーブ・ロードができる）

寝たいときには、日記をチェック。セーブしないで（日記をつけずに）寝ることもできます。ポケットステーションにコロボックルゲームをダウンロードするときも、日記をチェック。

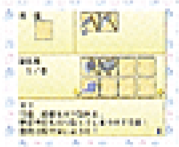




② 道具箱

（道具を入れておける）

装備品が入れられます。道具箱の前で○ボタンを押し、ウインドウが開いたら出し入れしたい道具を選び、再び○ボタン。かごみが青くなったら、方向キーでカーソルを動かし、移動先を選んで決定してください。ゲームが進んでいくと、食べ物がしまえる「冷蔵庫」や食べ物と道具以外なら何でも入れられる「整理棚」なども登場します。



③ 本棚（各種設定ができます）

操作方法の解説を確認するのと、「コンフィグ」モードに入ることができます。コンフィグモードでは、ゲームをプレイする環境をいろいろ設定できます。

④ テレビ（天気予報が見れるよ）

天気予報によって、次の日の計画が立てやすくなります。ほかにもニュース番組や牧場生活のヒントがわかる番組などいろいろあるので、ぜひ見ておいてください。



⑤ カレンダー

（スケジュールがわかるよ）

その月のイベントスケジュールがわかります。二重丸がイベントのある日。日付にカーソルを合わせて、○ボタンを押すとイベント内容が表示されます。



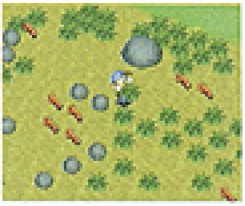
作物を作ろう!

牧場生活の最初は、作物づくりだ。作物が実ったときの感動は、ひとしおだよ!



土地を開拓しよう

まず作物を植える場所を決めて、そこにある石や雑草、枝などをそれぞれに合った道具で取り除きましょう。素手で作業を行うときは、石・雑草などに向かって○ボタン、装備を使うときは□ボタンを押してください。石＝ハンマーで叩くか素手で持ち上げて移動させます。雑草＝カマで刈るか、素手で抜き取ります。枝＝オノで割ると資材にできます。素手で持ち上げて移動させることもできます。大きな石＝特別なハンマーでないと壊せません。岩＝特別なハンマーでないと壊せません。切り株＝特別なオノでないと割れません。





土地を耕そう

クワを使って、耕します。必要以上に耕しても、体力を消耗するばかりです。また、最初は出荷箱のそばに作るようにすると、収穫がラクになります。



種をまこう

種は、雑貨屋さんで売っています。一袋で3×3の9マスに種をまくことができます。種は、買うと自動的にリュックの中に入ります。リュックがいっぱいの時は道具箱に届けられます。種をまく時は、主人公に種を装備させ、まきたい場所の3×3の中心に立ち□ボタンを押してください。



水をあげよう

ジョウロを使って畑に水をまきます。最初は中に水が入っていないので、川や池で水をくんでください。ジョウロを装備して川の前で□ボタンを押します。水が入ったら、種をまいたマスの前で□ボタンを押します。雨の日以外は、毎日水をあげてください。



牧場を作ろう！

取り入れ→出荷

芽が出て、実がなったら、いよいよ収穫です。実になるまでの日数は、作物の種類によって決まっています。収穫は作物の前に立って○ボタンを押します。作物を手に持ったら、出荷箱の前に行って再び○ボタンを押せば、作物を出荷箱に入れることができます。出荷する以外にも、食べたり、リュックに入れたり、プレゼントしたりもできます。



ワンポイントアドバイス

★種をまくときは、水をやれるように間をあけてまくといいぞ。

★水やりは1日1回でいい。雨の日は水をあげなくてもいいよ。

★季節によって育つ種は決まっている。違う種をまいても芽は出ない。また育てている間に季節が変わると、作物は枯れてしまうよ。枯れた草はカマで刈り取ろう。

★カゴを買うと、出荷がラクになるぞ。カゴに入れた作物は、○ボタンでカゴを持って出荷箱の前に行き、□ボタンを押すと中身を出荷箱に入れることができるよ。

★出荷箱に入れた作物は、夕方に業者の人が取りに来て、お金になるよ。

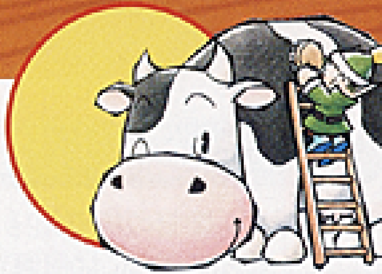
★働いている間にへなへなになったときは、何か食べると少し元気になる。リュックに食べ物をいれておくといいぞ。

★雨の日に道具を使って働きすぎると、疲れちゃう。疲れがたまると病気になっちゃうゾ。でも素手の作業なら大丈夫だよ。

★道具は、使っていくとそのうちに、次のレベルの道具を手に入れられるだけの経験値がたまるぞ。

動物を育てよう!

牧場というからには、やっぱり動物は育てたいよね! しっかりと準備して、愛情込めて育ててあげよう。



動物を飼う準備をしよう!

牧草を育てよう

牛やヒツジたちのエサになるのは、「牧草」と牧草を刈り取って作る「カイバ」です。作物を作るように、畑を耕し、牧草の種をまいて牧草を育ててください。牧草は、水まきをしなくても育ちます。





カイバを作ろう

牧草が育ってから刈り取ると、カイバになります。冬は牧草が育たないので、カイバの作り置きが必要になります。牧草を刈り取ると、自動的に牛・ヒツジ小屋のカイバとしてストックされます。鶏には「ニワトリのエサ」を買ってきて与えてください。



動物を買ってこよう

動物は、養鶏場・牧場で買うことができます。牛とヒツジは、牧草がある程度できていないと売ってもらえません。



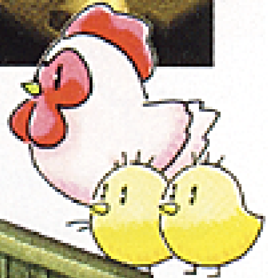


牧場を作ろう!

ニワトリを育てよう

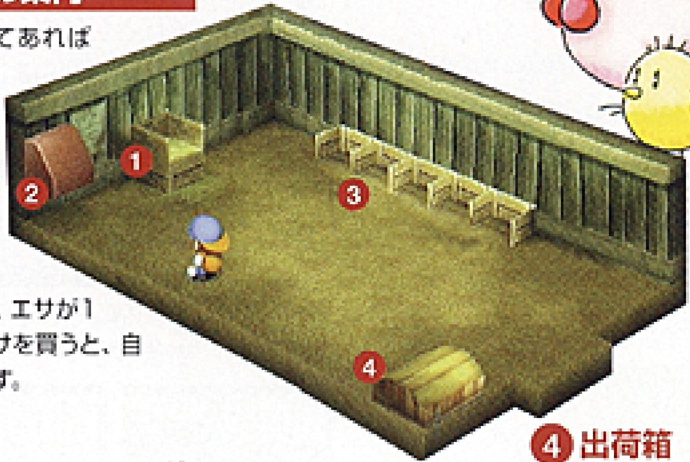
ニワトリは、動物の中で価格が一番安くて育てやすいので、最初に飼うには最適でしょう。毎日エサを与えると、タマゴを生み、タマゴは出荷することができます。またタマゴをかえすと3日でヒヨコになり、最初の小屋ではニワトリとヒヨコを合わせて5羽まで飼うことができます。





ニワトリ小屋の案内

小屋は、資材とお金を貯めてあれば大きくすることもできるよ。



①ふ化箱

タマゴをここに置くと、3日後にヒヨコが生まれます。

②エサ取り出し口

ここの前で○ボタンを押すと、エサが1つ取り出せます。養鶏場でエサを買うと、自動的にここへストックされます。

③エサ箱

エサを入れる場所です。1羽につき1つエサが必要になります。

④出荷箱

ここにタマゴを入れると出荷することができます。

牛・羊を育てよう

牛は買ったときは子牛ですが、育てて大牛になればミルクがとれるようになり、出荷できます。毎日エサをあげる必要があります。話しかけたりブラシで体をなでたりして、大事にかわいがって育てるほどミルクが高く売れます。また大牛に「牛のタネ」を使うと子牛を妊娠させることができます。ヒツジも牛と同じエサ・同じ小屋で育てられます。牛と同様に買ってきたときは子羊ですが、育つとハサミで毛を刈って出荷することができます。愛情を持って育てたヒツジの羊毛ほど高く売れます。

牛・羊小屋の案内

牛・ヒツジ小屋も、お金と資材が貯まれば、大きくすることができます。



①エサ箱
カイバを入れる場所です。1頭につき1つ、毎日エサをあげてください。

②カイバ取り出し口
刈り取った牧草は、ここからカイバとして取り出せます。

③出荷箱
とれたミルクや羊毛をここに入れると、出荷することができます。

ワンポイントアドバイス

雨の日以外は、牛やヒツジ・ニワトリを小屋から出して放牧することもできます。ニワトリは1羽ずつ持ち上げて、牛・ヒツジは後ろから押して小屋から出します。放牧すると、ニワトリは雑草を、牛・ヒツジは育った牧草を勝手に食べるので、エサやりをしなくてすみます。雨の日に放牧していると病気になることがあります。



ミネラルタウンへようこそ！

キミの牧場の周りに広がっているミネラルタウン。町には、いろんな場所があり、お店があり、さまざまな人々が暮らしているよ。

ミネラルタウン マップ





お店

雑貨屋さんなどでは、置いてある物を○ボタンで持ち上げると、説明と値段が表示され、買うことができます。牧場や養鶏場などでは、家の人に話しかけると牛やニワトリを買うことができます。また、家を増築したりするときなどは、木こりのおじさんに相談してみるといいかもしれません。



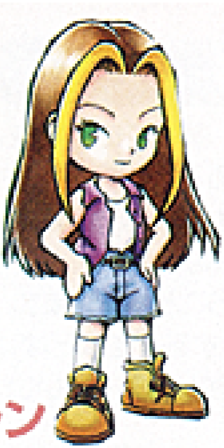
裏山

キミの牧場の裏に広がる裏山。ここではたくさんの草花や動物に出会うことができます。また体力を回復できる温泉があったり、釣りに絶好のポイントがあったりします。よ〜く探検してみてください。いろんな発見がありそうです。



こんな人たちが暮らしているよ!

町の人には何度も話しかけると、
仲良くなったり、
いろんな話を聞いたりできます。
女の子と仲良くなることもできます。
どんどん話しかけてみてください。



カレン

雑貨屋の娘。困った人を放っておけない性格だけど、酒グセの悪いところが玉にキズ。



グレイ

鍛冶屋の孫。鍛冶屋修行のためにこの町に来ている。修行をいやがっているようだけど…。



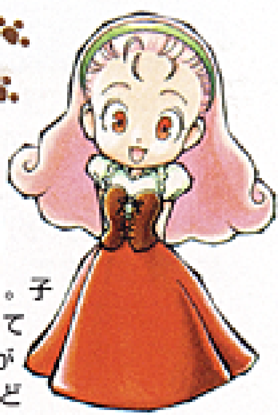
マリー

父の研究のためこの町に引っ越してきた。本が大好きで、父親の書庫を開放した図書館で受け付け係をしている。恋愛にはあまり興味がなく、あっけらかんとしている。



リック

養鶏所の息子。ポプリのお兄さん。妹思い。短気で怒りっぽいところもある反面、落ち込みやすいところもある。



ポプリ

リックの妹。子どもっぽくて喜怒哀楽が激しい。子ども扱いされるのがきらいで、この町を出ることが夢。

ラン



宿屋の娘。ふだんは勝ち気だけれど、恋愛になると急に消極的になる。自分の魅力に自信がないのかな？

エリィ



看護婦を目指して病院を手伝っている。両親を亡くして弟のユウの母親代わりでもある。中途半端が嫌いな努力家。

クリフ



家族と生き別れてこの町にやってきた。教会に通って懺悔をする毎日を送っているが…。

カイ



都会から夏にだけやってくる男。女性や子どもには人気があるが、調子が良くて人をバカにした態度で男たちからはきらわれている。

ドクター



お医者さん。一見冷めているが、じつは熱血漢。都会に出て医学を勉強したいと思っているようだが…。

相性のいいカップルはコレだ!!

カレン……リック
ポプリ……カイ
マリー……グレイ
ラン……クリフ
エリィ……ドクター

道具・アイテム大紹介!

道具やアイテムをうまく使いこなすのが、牧場ライフの重要ポイント。たくさん登場するから、使い道を早く覚えてね!

装備品のレベルアップについて

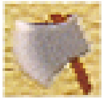
装備品は、使い込んでいくとスタートボタンで見られる進行状況画面の装備品の欄に経験値が貯まっていきます。一定量貯まると、よりレベルの高い装備を入手できるイベントが発生します。レベルは5段階あり、レベルが上がるとカマなら一度に3マス刈り取れたりできるようになります。レベルの高い装備は、□ボタンを長く押して力をためてからはなすと、その効果を発揮します。



作物づくりの道具

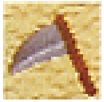
オノ

落ちている木の枝を割って資材にできます。レベルが上がると切り株も割れるようになります。



カマ

雑草や牧草を刈り取ることができます。レベルが上がると一度に何マスも刈り取れるようになります。



クワ

土を耕したり、鉱石を掘ったりできます。レベルが上がると、一度に何マスも耕せるようになります。



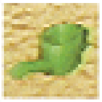
ハンマー

石を壊すことができます。レベルが上がると大きな石や岩も壊せるようになります。



ジョウロ

作物に水をまくのに使います。レベルが上がると一度に何マスも水やりできるようになります。



カブの種

春にまいて収穫できる種です。早く実ができるので、最初に育てたい種です。



動物を育てるアイテム

ブラシ
牛や馬に使います。牛の体をなでてあげるといいミルクを出すようになります。



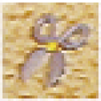
ベル
牛やヒツジに使うと、主人公の所に集まってきます。



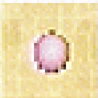
乳しぼり器
大きくなった牛に使うと、ミルクがとれます。



毛刈りばさみ
大きくなったヒツジに使うと、羊毛がとれます。



ボール
犬が成長すると、ボールで遊ばせることができます。それで愛情度が上がります。

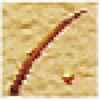


牛のタネ
大牛に使うと、子牛を生ませることができます。



その他のアイテム

つりざお
川や湖で釣りができます。



魚
釣りざおで釣れます。出荷もできます。



カゴ
出荷物を100個まで入れられます。



薬
牛やヒツジが病気になったときに使います。



たけのこ
春の裏山に生えています。食べることも出荷することもできます。



マヨネーズメーカー
タマゴを入れると、マヨネーズを作れます。



チーズメーカー
牛乳を入れるとチーズができます。





まだまだ広がる牧場物語

『牧場物語 ハーベストムーン』には、キミだけの牧場を作り上げる以外にも、いろんなお楽しみがいっぱいあるよ!



お料理を作ろう!

材料と調理道具がそろったら、お料理を作ることができます。うまくできたお料理を町の人にプレゼントすると、すごく喜ばれるでしょう。





●台所を作ろう

まず、家を増築して台所を作らなくてはなりません。お金と資材がたっぷり必要になります。がんばってためてくださいね。たまったら木こりのゴッツさんに相談してみてください。



●材料／調理器具を揃えよう

調理道具は、町で買ってきたりして揃えましょう。材料は買ってきたり、



牧場でできたものを使ったり、いろいろ試してみましょう。

●お料理に挑戦！

お料理するときは、台所の調理台に向かって○ボタン。画面下の指示に従って調理器



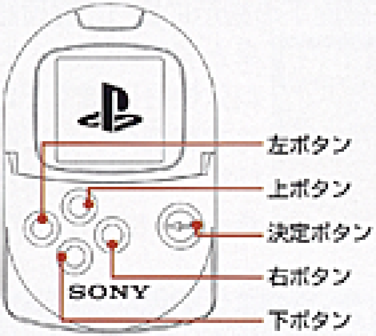
具と材料を選び、お料理開始！うまくできたお料理のレシピを記録しておけば、また作ることができます。

ミニゲームもたっぷり！

お料理のほかにも、季節によって楽しいお祭りが、町をあげて繰り広げられます。ぜひ参加してみてください。



ポケットステーションでコロボックルを育てよう



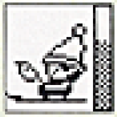
牧場の仕事を手伝ってくれるコロボックルたちを、ポケットステーションのミニゲームで育てることができます。育てると、ゲームに戻したときに仕事が早くなります。ポケットステーションをメモリーカード差込口1か2のどちらかに差し、日記の「コロボックルと遊ぶ」を選択します。「コロボックルと遊ぶ」は、それ専用にポケットステーションのメモリーを10ブロック使用します。



▲ポケットステーションに送るコロボックルを選んで○ボタンを押してください。白黒の絵がついているのは、すでにポケットステーションに送ってあるコロボックルです。

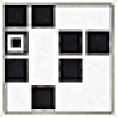
ゲームは3種類あるよ!

ゲームによって、収穫・水やり・動物のお世話能力に対応しています。



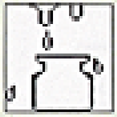
●イモほり

収穫能力が上がるよ。タイミング良く決定ボタンを押そう!



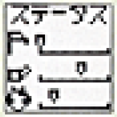
●水まき

水やり能力が上がるよ。水まき場所をしっかり覚えよう。



●乳しぼり

動物のお世話能力が上がるよ。リズム良く左右ボタンを押そう。決定ボタンで缶を替えるよ。



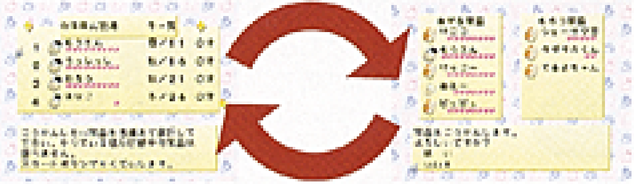
●ステータス

カマは収穫能力、ジョウロは水やり能力、牛はお世話能力だよ。

※決定ボタンを押し続けると、メニュー画面になり、CONTINUE(ゲームを続ける)か、EXIT(ゲーム終了)が選択できます。

家畜を交換しよう

メモリーカードを使って、友だちの持っている家畜と交換することができます。交換するファイルの入ったメモリーカードを、使用していないメモリーカード差込口に差し、日記を調べると開くウインドウの中の「家畜の交換」を選んでください。お金が少なくて、なかなか家畜が買えない人も、友だちからもらえば大丈夫!





ワンポイントアドバイス

★お料理のレシピは、自分で作って見つけてもいいけど、TVの放送や人から教えてもらうこともあるようだよ。

★同じお料理でも、前回よりおいしい(体力の回復値が大きい)物ができることもあるぞ。

★調理器具は、雑貨屋さんで買えるよ。

★コロボックルと仲良くなるには、プレゼントなんかもいいかも。

★仕事好きなコロボックルは、仕事を頼んでもハートが減りにくいよ。

★仕事が嫌いなコロボックルは、プレゼントなどでハートをいっぱい増やしておいてから仕事を頼もう。



牧場を作ろう!

牧場生活お楽しみヒント集！

『牧場物語』は、正解ルートや攻略テクニックなんてない、何をしてもいい「自由」なゲームです。でも、ちょっとだけアドバイスをしちゃいます。

主人公について、牧場について…

★雨の日や雪の日に働きすぎると、疲労がたまっちゃうよ。疲労がたまると、朝起きられなかったり、病気になっちゃうことも。疲労は、寝たり温泉に入っても回復しないので、薬を飲むか、お医者さんに相談してみよう。

★素手で行う作業は、体力が減らないし、疲労もたまらない。雨や雪の日でも、素手なら風邪をひいたりしないんだ。

★家、ニワトリ小屋、牛・ヒツジ小屋は増築して大きくできる。温室を作れば、冬でも野菜が作れるぞ。また、いろんな物をしまっておける整理棚や冷蔵庫、収穫物を加工できる道具も入手できるかも。

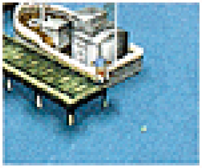


道具について…

★レベルの高い道具は、一度にたくさんの仕事ができてベンリだけど、体力の消耗も大きい。でも、□ボタンを短く押せば低いレベルの道具と同じ使い方ができ、体力も節約できるよ。

★大きな石や岩、切り株などを壊せる道具でも、1回でそれらを壊せるワケじゃない。同じ所を連続して何度も叩く必要があるよ。

★釣りは、釣りざおを装備して川や海・湖の前で□ボタンを押す。押しっぱなしにしている間だけ釣り糸はたれているよ。ウキがしずんだら（振動したら）タイミング良く□ボタンをはなそう。釣れた魚は、食べる・出荷する・養魚場で飼うの３つができるよ。



作物づくりについて…

★雨の日と雪の日は、水やりを休んでもOK！

★水やり・収穫は、奥にある野菜にはとどかない。また、耕す形を工夫すると、仕事がスピードアップするよ。

★花や野菜を育てられるのは、



牧場を作ろう！

畑と温室だけ。家や小屋の前は耕せないよ。
★小石や枝は、素手で耕せないところに移動させると壊せるよ。
★季節によって育てられる野菜が違うよ。育てている途中で季節が変わると枯れちゃうから、種をまくときには注意してね。
★牧草は水やりをしなくてもいいから、ラクチン。びっしりつめて植えても大丈夫だよ。

動物を育てるには…

★動物は、牧草地がある程度の広さがないと売ってもらえないよ。
★エサやりをさぼると、「ふきげん」になって、しばらくミルクやタマゴが収穫できなくなるゾ。
★牛・ヒツジは雨に濡れたり、ずーっとエサをあげないと病気になっちゃう。早く薬でなおしてあげないと大変なことになるよ!

町のこと・町の人々のこと…



★町ではいろんなイベントが催されるから、カレンダーをよくチェックしてできるだけ参加しよう。町の人と会話をするきっかけもできるよ。
★町をあちこち歩き回っていると、いろんな人にあったり、出来事に遭遇するよ。いろんな人に話しかけて仲良くなるほど、牧場生活が楽しくなるぞ。
★コロボックルと仲良くなると、ハートマークが増えて、お仕事を手伝ってくれるようになるよ。

それから…



★女の子と仲良くなると、結婚もできるらしいよ! キミのお気に入りの子は見つかったかな?

でも、一番大切なのは、キミだけのキミの好きな牧場ライフを送るってこと! 野菜畑をたっぷり作ってもいいし、全部牧草地にしたっていい。逆に牧場は小さくても、町の人と仲良くなることにがんばっても楽しいね! もちろん何もしなくたっていいんだ。キミだけの牧場物語を、タップリと楽しんでね!



牧場を作ろう!